

各位

株式会社 viviON

代表取締役 明石 耕作

<https://vivion.jp/>

奇妙な家からの脱出を目指す 7 日間

PC ゲーム『7 Days To Think About It』、Steam において正式リリース

インディーゲームパブリッシングレーベル〈viviON Lab〉の手掛ける初パブリッシングタイトル

インディーゲームパブリッシングレーベル・viviON Lab(株式会社 viviON、所在地：東京都千代田区、代表取締役：明石耕作)は、PC ゲーム『7 Days To Think About It』の Steam での正式リリースをお知らせいたします。



https://store.steampowered.com/app/3828980/7_Days_To_Think_About_It/

※7 月 16 日(木) 日本時間 23 時 正式リリース

PC ゲーム『7 Days To Think About It』は、『上に天井がある。(原題：Looking Up I See Only A Ceiling)』 <https://store.steampowered.com/app/1742930/> を手掛けたイタリア出身のゲームクリエイター・silver978 氏と、氏が所属するゲーム会社・株式会社マンカインドゲームズが制作するサイコロジカルホラー作品です。

プレイヤーが操作するのは、就職するか、夢を追いかけるか、進路の悩みにとらわれた青年。

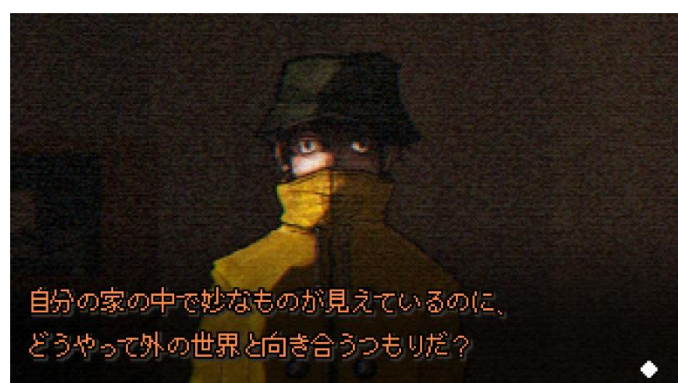
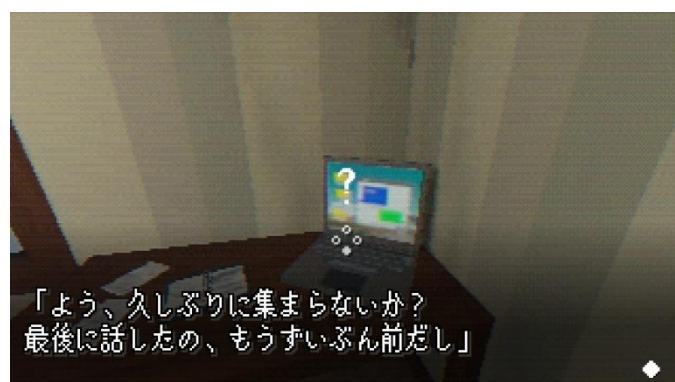
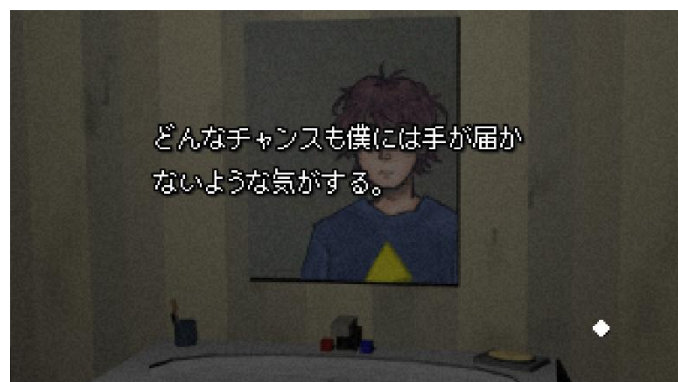
彼は悩みにふけるうちに、不気味ながらどこか懐かしい雰囲気漂わせる家から出られなくなってしまいました。

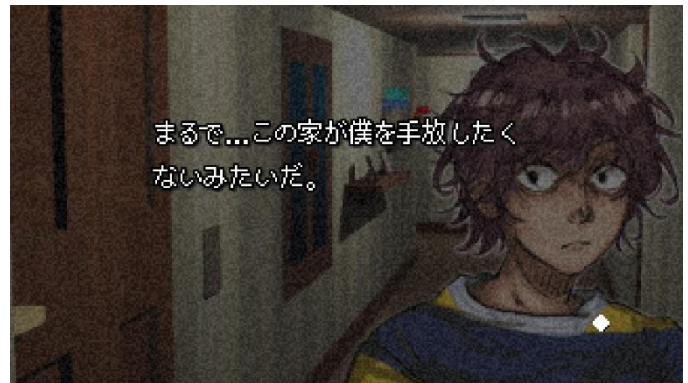
ランダムに家具の配置が変わって行く家の中を探索し、見たものを記憶し、突きつけられる質問に「イエス」か「ノー」で回答しながら家からの脱出を目指します。

この7日間を乗り越えて、彼は出口を見出すことが出来るのでしょうか――？

正式リリースを記念して、発売から2週に渡りローンチセールを開催。

期間中は10%オフでご購入いただけます。





※画面は開発中のものです。

■タイトル概要

タイトル名 : 7 Days To Think About It

Steam ページ :

https://store.steampowered.com/app/3828980/7_Days_To_Think_About_It/

ゲームジャンル : サイコロジカルホラー

価格 : 655 円(税込)

※発売から2週間はローンチセールで10%オフ予定

対応言語 : 日本語、英語、イタリア語、ドイツ語、韓国語

発売日時 : 7月16日(木) 23:00 ※日本時間

開発元(ディベロッパ) : silver978、Mankind Games

発売元(パブリッシャー) : viviON Lab(株式会社 viviON)

配信ガイドライン : 本作はプレイ配信や考察を歓迎しております。

事前に配信ガイドラインをご確認ください。

<https://store.steampowered.com/news/app/3828980/view/710028996470900378>

■インディーゲームレーベル〈viviON Lab〉

株式会社 viviON が手掛けるインディーゲームパブリッシングレーベル。

国やジャンルなどの枠を越え、ゲームクリエイターの活躍支援と伴走を目指して2026年より活動を開始。

パブリッシング第1弾タイトルとして『7 Days To Think About It』をリリース。

今後も『明月の娘』をはじめ複数タイトルのリリース、発表を予定している。

レーベルページ : <https://store.steampowered.com/publisher/vivionlab>

公式X : https://x.com/vivion_lab



■本件のお問い合わせ窓口

本発表に関するお問い合わせは<[コチラ](#)>よりご連絡ください。